
STAPPENPLAN DEELNAME



REGIONALE SCOUTING WEDSTRIJDEN

Regio Twenteland

15 MEI 2023
VERSIE 2.0

Inhoudsopgave

1. Algemene Informatie	4
§1.1 Achtergrond van de wedstrijden	4
§1.2 Deelname RSW	4
§1.3 Inschrijven	4
§1.4 Mag leiding ook mee?	4
§1.5 Laat komen of eerder weggaan	4
§1.6 Kosten deelnemers/medewerkers	5
§1.7 Organisatie	5
§1.8 Subkampen	5
§1.9 Uniform	5
§1.10 Jurering	5
2. Verloop RSW	6
§2.1 Tijdsindeling	6
§2.1 Aankomst	6
§2.2 Vrijdagavond	6
§2.3 Zaterdagochtend	7
§2.4 Hike	7
§2.5 Koken en eten	7
§2.6 Zaterdagavond	8
§2.7 Zondagochtend	8
§2.8 Sluiting en vertrek	8
3. Verwachte voorbereiding	9
§3.1 Aankleding	9
§3.2 Maaltijden	9
4. Materiaal en benodigdheden	10
§4.1 Tenten	10
§4.2 Keuken	10
§4.3 Hike	10
§4.4 Thema	11
§4.5 Voedsel	11

1. Algemene Informatie

§1.1 Achtergrond van de wedstrijden

De Regionale en Landelijke Scouting Wedstrijden (RSW / LSW) vormen de grootste, jaarlijks terugkerende activiteit voor Scouts. Jaarlijks doen er zo'n 10.000 Scouts mee aan de wedstrijden. De Scoutingwedstrijden bieden scouts één keer per jaar de gelegenheid een sportieve wedstrijd met elkaar aan te gaan én een hoop lol te maken.

Alle Scoutinggroepen uit regio Twenteland mogen deelnemen aan de RSW.

De hoofdprijs voor het winnen van de RSW is deelname aan de Landelijke Scouting Wedstrijden (LSW). De beste 2 óf 3 patrouilles mogen naar de LSW, welke plaatsvindt in het Pinksterweekend. Zij strijden met de 100 beste ploegen uit ons land om de titel: "Beste ploeg van Nederland".

De RSW is heel gevarieerd van opzet en is voor alle scouts!

Je kan de RSW op twee manieren beleven.

- 1) Je kan natuurlijk gaan voor de wedstrijd en winst om kans te maken op deelname aan de LSW.
- 2) Je kan ook gaan voor een gaaf en gezellig scoutskamp met interactie met andere scouts.

De wedstrijden zijn zo opgezet dat ook deelnemers die nog niet zoveel scouting ervaring hebben mee kunnen doen. De sfeer is erg gezellig en ontspannen, eigenlijk gewoon een kamp dat je niet mag missen.

§1.2 Deelname RSW

De RSW zijn bestemd voor scouts. Je kunt deelnemen met een eigen patrouille die ingeschreven wordt via SOL door de leiding van je eigen scouting groep. Voor deelname aan de RSW moet je voldoen aan de toelatingseisen van de LSW. Hierbij speelt met name de leeftijd een grote rol (zie: www.scoutingwedstrijden.nl). Verder moet de patrouille minimaal 4 personen en maximaal 7 personen groot zijn. Voldoet de patrouille niet aan de eisen, dan kan je niet deelnemen aan de competitie.

§1.3 Inschrijven

Inschrijven kan de leiding doen via SOL. Op www.rswtwenteland.nl onder deelnemers inschrijving vind je een uitgebreide handleiding hoe dit precies in zijn werk gaat.

§1.4 Mag leiding ook mee?

Jazeker! De leiding kan het kamp mede-mogelijk maken als medewerker. Zo zorgen we er met z'n allen voor dat het een leuk en actief weekend wordt.

Natuurlijk kunnen de scouts ook deelnemen, zonder dat er leiding mee gaat op kamp. Let er dan wel op dat er per deelnemende patrouille een contactpersoon bekend is voor calamiteiten.

§1.5 Laat komen of eerder weggaan

Deelnemers aan de RSW moeten aanwezig zijn vanaf vrijdagavond 18.30 uur tot en met zondag 14.30 uur. Als er voor een bepaald geval een uitzondering gemaakt moet worden, dan kan dat aan de organisatie worden voorgelegd en beslist de organisatie of je wel of niet mee kunt doen.

§1.6 Kosten deelnemers/medewerkers

De actuele kosten van de deelname aan de RSW vindt je op de website of in SOL.

§1.7 Organisatie

De organisatie, ook wel 'co-team' genoemd, is verantwoordelijk voor de centrale organisatie van de RSW. De leiding kan (aanrader!) uiteraard tijdens het kamp helpen als spelorganisator, hiketeam, werkploeg, subkampleiding, animatie & media, EHBO, jury of bijv. horeca.

§1.8 Subkampen

Moeten de patrouilles het helemaal alleen doen op kamp? Nee hoor! Tijdens de wedstrijden worden de patrouilles verdeeld over 'subkampen'. Ieder subkamp heeft een aantal stafleden, waar de deelnemers terecht kunnen met alle vragen en problemen. De stafleden zijn er om de deelnemers te helpen. Zij delen geen punten uit, dus alles kan hier gevraagd worden.

Het is voor eigen leiding niet toegestaan om tijdens de wedstrijden op het subkamp te komen, met uitzondering van een kijkmoment, meestal georganiseerd op zondagochtend.

§1.9 Uniform

We openen de vrijdagavond in uniform. Onder het uniform wordt verstaan: een scoutfit, groepsdas en dasring.

§1.10 Jurering

Tijdens de RSW word je als patrouille beoordeeld op verschillende onderdelen. Natuurlijk naast samenwerking, scoutingtechnieken (opzetten patrouilletent, keuken bouwen, eten koken), spellen en inzet wordt er ook beoordeeld op het vlot en praktisch opzetten en afbreken van de slaaptent en stevigheid/veiligheid van de keuken.

2. Verloop RSW

Tijdens de RSW biedt de organisatie verschillende activiteiten aan. Tijdens (bijna) alle activiteiten kunnen punten verzameld worden. Hieronder staat een globale tijdsindeling, deze onder genoemde indeling betreft een voorbeeld waar vanaf geweken kan worden.

§2.1 Tijdsindeling

Toelichting op verschillende onderdelen is na de tijdsindeling te vinden.

Vrijdag

- 18.30 – 19.00 uur Aankomst en inschrijven scouts
- 19.30 uur Gezamenlijke officiële opening op het veld
- 19.45 uur Startsein kampopbouw
- 21.45 uur verzamelen voor themafoto op het veld
- 22.15 uur Kampvuur programma

Zaterdag

- 8.00 uur Opstaan, scouts verzorgen eigen ontbijt + maken lunchpakket
- 9.30 uur Start Hike
- 15.30 uur Einde Hike
- 16.30 uur Start koken scouts
- 20.00 uur Avondspel
- 22.00 uur Kampvuur programma

Zondag

- 7.30 uur Opstaan, scouts verzorgen eigen ontbijt + maken lunchpakket
- 9.00 uur KIJKMOMENT: Leiding mag kijken bij de Scouts
- 9.30 uur Zondagochtend spel
- 11.00 uur Start afbraak
- 12.30 uur Spel op subkamp
- 13.30 uur Prijsuitreiking en aansluitend kampsluiting

§2.1 Aankomst

Alle deelnemers worden op vrijdagavond tussen 18.30 en 19.00 uur verwacht op het kampterrein. Auto's mogen het terrein niet op en kunnen aan één zijde van de straat geparkeerd worden. De aanhangers mogen – zolang ze met de hand geduwd kunnen worden – mee het terrein op, maar moeten later weer op een door de organisatie aan te wijzen plaats gebracht worden.

§2.2 Vrijdagavond

Bij aankomst schrijven de scouts zich gelijk in, zodat je weet op welk subkamp je staat. Bij de inschrijving ontvang je één patrouillenummer. Dit nummer is gekoppeld aan alle punten die je gedurende het kamp kunt verdienen. De subkampen bevinden zich aan de hoofdweg. Volg deze weg het bos in en zo kom je eerst subkamp 1 en 2 tegen en ná de heide vind je ook subkamp 3.

Als alle spullen naar de betreffende subkampen gebracht zijn, openen we het weekend (in correct uniform) op het veld vooraan door middel van het hijsen van de vlag.

Na de opening mag eerst subkamp 3 naar de eigen plek toe om te starten met de opbouw, daarna subkamp 2 en als laatste subkamp 1. Op deze manier heeft iedereen ongeveer evenveel tijd voor de opbouw in verband met de af te leggen afstand naar je eigen plek.

Je hebt tot uiterlijk 21.45 uur de tijd om de tent en keuken volledig op te bouwen. Heb je onverhoopt niet voldoende tijd, zul je in eigen tijd (bv. tijdens het ontbijt) in orde moeten maken. Het is dus zeker slim om te zorgen dat in ieder geval de tent als eerste staat.

§2.3 Zaterdagochtend

Zaterdagochtend is er gelegenheid voor de patrouilles om de tent/keuken definitief af te maken en in te richten met het thema.

De tent, keuken en terrein worden tijdens de hike beoordeeld.

NB: tijdens de LSW moet een keuken met max. 9 palen gebouwd worden. Dit mag ook tijdens de RSW, maar is niet noodzakelijk. Het is wel de bedoeling dat er geen gaten in de grond gemaakt worden.

Na het ontbijt starten de deelnemers met de hike.

§2.4 Hike

De hike is een tocht die per patrouille gelopen wordt. Onderweg zijn er verschillende avonturen te beleven en opdrachten uit te voeren. De gehele route is om en nabij de 10 km.

Belangrijk is dat de deelnemers zelf een kompas en kaarthoekmeter bij zich hebben.

Routetechnieken die je kan tegenkomen:

- Kralen/knopen/oogjes route
- Kruispuntenroute (evt. met noordpijl of als quiz-route)
- Bolletje-pijltje
- Strippenkaart
- Oleaat/Blinde lijn
- Coördinaten
- Kompas
- Windrichtingen
- Helikopterroute
- Bolletjesroute
- Fotoroute
- Geheimschrift
- Klokjes
- Vector

Op iedere post kun je kiezen voor een makkelijke of moeilijke route. Uiteraard is dit terug te zien in het aantal punten dat je behaalt tijdens de hike.

§2.5 Koken en eten

Iedere patrouille moet op zaterdagavond zelf een driegangenmaaltijd koken. Er wordt bij de maaltijd gelet op zoveel mogelijk verse ingrediënten en zelfgemaakt tijdens de RSW (dus geen thuisgemaakte of kant-en-klaar maaltijden).

De maaltijd heb je van tevoren bedacht en alle ingrediënten neem je zelf mee. De maaltijd wordt ter plaatse gekookt op een gastoestel of op houtvuur.

Iedere gang (voor-, hoofd- en nagerecht) worden door de jury beoordeeld. Houd er dus rekening mee dat je voor de jurering een klein beetje van jullie maaltijd moet serveren.

De bedoeling is dat de deelnemers een bord voor het voor-, hoofd- en nagerecht als extra teamlid klaarzet. Dit zijn dan de 'proef' borden voor de jury. De deelnemers maken alle drie de gangen tegelijk klaar en melden zich bij de subkampeiding als het eten klaar is. Je mag dan zelf gaan eten. De jury meldt zich vanzelf als er tijd is en kan het eten proeven aan de hand van de extra plek die gedekt is. Zorg ervoor dat er een menukaart is en dat er wat verteld kan worden over het eten, een soort korte presentatie en motivatie voor de keuze van het menu.

De jury let naast smaak ook op gaarheid, creativiteit en of het tijdens de RSW zelf gemaakt is.

§2.6 Zaterdagavond

Na het diner en de afwas vindt er een avondspel plaats waarvan de punten mee tellen in het algemeen klassement. De avond sluiten we af met een groot kampvuur.

§2.7 Zondagochtend

Na het ontbijt en het kijkmoment voor de leiding spelen we nog een spel waarin je nog eens kunt bewijzen hoe je gezamenlijk als patrouille de spellen uitvoert. Hier wordt wederom beroep gedaan op scouting vaardigheden en creativiteit.

Aan het begin van de middag begint de afbraak. Daarna is er tijd om je lunchpakket op te eten en spelen de deelnemers nog een ontspannend spel op het subkamp, zodat de jury tijd heeft om het eindklassement op te maken.

Tijdens de prijsuitreiking en kamp sluiting zijn geïnteresseerden van harte welkom. De patrouilles met de meeste punten krijgen het gouden ticket naar de LSW!

§2.8 Sluiting en vertrek

Zondagmiddag kunnen de deelnemers weer worden opgehaald. Na de prijsuitreiking in de kampvuurkuil en de sluiting op het veld mag iedereen het kampterrein verlaten.

Voor de auto's gelden dezelfde regels als bij aankomst (niet het terrein op!).

3. Verwachte voorbereiding

§3.1 Aankleding

Ieder jaar heeft de RSW een thema dat gekoppeld is aan de LSW, zodat de aankleding hergebruikt kan worden voor de winnaars.

Uiteraard verwachten wij dat de deelnemers er zorg voor dragen een thema naam te bedenken voor de patrouille en bijpassende thema kleding draagt. Hier kunnen de patrouilles ook punten mee verdienen!

Daarnaast zijn er ook extra punten te verdienen als het eigen kampeerterrein ingericht is naar het betreffende thema.

Al voor de wedstrijden kun je dus beginnen met de thema-voorbereidingen om in de stemming te komen.

§3.2 Maaltijden

De zaterdag-avondmaaltijd is een thema maaltijd bestaande uit drie gangen die de deelnemers zelf bedenken. Om het thema kracht bij te zetten is een menukaart aan te raden. Het is ook slim na te denken over het verhaaltje dat je wilt vertellen aan de jury om de maaltijd 'te verkopen' aan de jury.

Tip: houdt bij het samenstellen van de maaltijden rekening met de weersomstandigheden. Zorg bij warm weer voor voldoende koeling door bijvoorbeeld een koelbox of neem de ingrediënten diepgevroren mee zodat deze langer koel blijven. Het is ook aan te raden de boodschappen in een krat mee te nemen, zodat deze in de koelwagen opgeslagen kan worden als deze aanwezig is op het kampement. Op het krat moet wel de mogelijkheid zijn om het patrouille nummer te noteren.

De deelnemers moeten ook zelf zorgen voor de 4 broodmaaltijden (2x ontbijt en 2x lunchpakket). Daarnaast wordt er tijdens het programma voor drinken gezorgd, maar voor tussendoor en bij de maaltijden moeten de deelnemers zelf voor drinken zorgen. Een fles drinken is zeker voor de hike noodzakelijk.

Houd er rekening mee dat de maaltijden niet in het kampgeld meegerekend zijn en niet verstrekt worden door de organisatie.

Let op! Vóór het kamp bereidde eten levert geen punten op, dit geldt ook voor gesmeerd brood meenemen. Je moet echt alles tijdens het kampement maken en smeren.

4. Materiaal en benodigdheden

Tijdens de RSW heb je voornamelijk de standaard kampeeruitrusting nodig. Naast de persoonlijke bagage heb je ook kampeeruitrusting voor de patrouille nodig.

Het is niet toegestaan om materiaal van andere deelnemende patrouilles te lenen! Ook groepen die meerdere patrouilles leveren moeten voor ieder van hen een complete uitrusting verzorgen. Er mag niet onderling uitgewisseld of geleend worden.

Eigen leiding is verantwoordelijk voor het meegeven van veilig en deugdelijk materiaal. Onveilig materiaal zal worden ingenomen door de subkampeiding.

Het is mogelijk om op donderdagavond al materiaal te brengen, dit is echter op eigen risico. Er is niemand aanwezig die op het materiaal let.

§4.1 Tenten

- Patrouilletent incl. tentstokken
- (voldoende) Haringen en hamer
- In geval van los grondzeil; grondzeil

De patrouille moet zelf zijn tent opzetten.

§4.2 Keuken

- Pionierpalen (*tijdens de LSW moet de keuken met max. 9 pionierpalen gebouwd worden, bij de RSW zitten hier geen eisen aan - behalve geen gaten in de grond maken*)
- Pioniertouwen
- Keukenzeil
- Tafelblad
- Keukenkist met kookspullen
- Afwasspullen
- Kookstel
- Gasfles
- Jerrycan
- Afvalbakken voor gescheiden afval

Er is geen pionierhout op het terrein aanwezig en dien je dus zelf te verzorgen.

Veiligheid: zorg zelf voor voldoende veiligheid. Controleer vooraf de gastoestellen, gaslangen, drukverdelers en gasflessen. Zorg daarbij ook voor slangklemmen en dergelijke.

Voordat de keukens in gebruik genomen worden zal de jury controleren op veiligheid en zo nodig verbeterpunten geven. Dit kan ten koste gaan van de te behalen punten én tijd om te koken, maar veiligheid gaat boven winnen. Zorg er dus voor dat je keuken stevig staat!

§4.3 Hike

- Kompas
- Kaartheometer
- Wandelschoenen
- Dagrugzak
- Drinkfles

§4.4 Thema

- Themakleding
- Aankleding kampeerterrein
- Themamaaltijd zaterdagavond
- Menukaart

§4.5 Voedsel

- Brood
- Beleg
- Drinken + drinkfles per persoon
- Driegangen avondmaaltijd in thema
- Koelbox en koelelementen
- Vuilniszakken

Let er bij de persoonlijke uitrusting op dat er ook gedacht wordt aan een extra bord, mok en bestek voor de jury.